



# Регламент Чемпионата Футбольной Лиги Дворовых Команд

## 1. Основные положения

1.1. Чемпионат Футбольной лиги дворовых команд (далее ФЛДК или лига) проводится на основании решения Администрации лиги

1.2. Решение Администрации лиги о проведении турнира принимается на основании одобрения официальных представителей принимающей соревнования инфраструктуры

1.3. Соревнования проводятся с целью развития массового спорта в Санкт-Петербурге

1.3.1. Задачами соревнований являются:

- пропаганда занятия спортом и ведения здорового образа жизни;
- повышение уровня спортивного мастерства футболистов;
- организация досуга любителей футбола;
- выявление сильнейших любительских футбольных команд;

1.4. Общий контроль за проведением соревнований выполняют представители местных органов власти

1.5. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление соревнованиями осуществляет Администрация ФЛДК

1.5.1. Администрация ФЛДК назначает на матчи судей и инспекторов соревнований, которые, действуя в рамках своих должностных инструкций, обслуживают матчи, контролируя соблюдение данного Регламента

1.6. К участию в Чемпионате допускаются любители футбола, достигшие совершеннолетнего возраста, которые образовали футбольные коллективы и подали заявку участника соревнований (согласно требованиям Администрации ФЛДК)

1.6.1. Заявка команды должна содержать не менее 12 и не более 25 игроков, при этом к матчам допускаются не более 16 игроков от каждой команды

1.7. Администрация ФЛДК обязуется заблаговременно оповестить участников соревнований о месте и сроке проведения соревнований

1.7.1. В течении двух недель с даты начала соревнований Администрация лиги публикует Календарь турнира, содержащий точные даты этапов соревнований

1.7.2. Календарь Чемпионата составляется посредством жеребьевки, расписание матчей публикуется еженедельно

## 2. Структура проведения турнира

2.1. Чемпионат ФЛДК проводится в два круга подряд согласно Календарю турнира

2.2. Чемпионат ФЛДК делится на дивизионы, определяющих уровень достижений команд: Премьер-лига, Первый и Второй дивизионы

2.3. Команда-победитель Премьер-лиги становится Чемпионом ФЛДК

2.4. Команда, занявшая по итогам своего дивизиона последнее место, автоматически переходит дивизион ниже классом, а команда, занявшая по итогам своего дивизиона первое место автоматически переходит в дивизион выше классом

2.4.1. Окончательное решение о составе каждого дивизиона принимает Администрация ФЛДК

2.5. Для определения участников Премьер-лиги и Первого дивизиона Администрация лиги может назначить специальные стыковые матчи

2.5.1. Структура стыковых матчей оглашается Администрацией лиги непосредственно перед началом их проведения

2.5.2. Победитель стыковых матчей определяется: по наилучшей разнице забитых и

пропущенных мячей, в серии пенальти (в случае ничьи)

2.6. В случае снятия команды с соревнований её результаты остаются в силе, если она сыграла более запланированных 50% матчей (технические победы и поражения не учитываются). В противном случае результаты сыгранных матчей оформляются, как рейтинговые товарищеские матчи.

2.6.1. Снятую команду может заменить другая новая команда с сохранением результатов, но только с согласия всех участников дивизиона

### 3. Положение о матче

3.1. Матчи проводятся по «Правилам игры в футбол ФИФА» последней редакции с отклонениями, предусмотренными действующим Регламентом

3.2. Отклонения от Правила 1 (поле для игры):

3.2.1. Устанавливаются следующие размеры ворот: ширина от 4,5 до 5,6 метров, высота от 2 до 2,35 метра

3.2.2. Устанавливаются следующие размеры поля: длина от 60 до 80 метров, ширина от 35 до 45 метров

3.2.3. Штрафная площадь представляет собой прямоугольник, в котором расстояние от стоек ворот до линии штрафной составляет 2-4 (в сторону угловых флажков), 8-11 (в глубину поля) метров.

3.2.3.1. В случае отсутствия разметки вратарской площади, штрафная площадь является также и площадью ворот

3.2.4. Радиус углового сектора равен 0,5 метра

3.2.5. Диаметр стоек должен быть в пределах от 0,06 до 0,12 метра

3.2.6. В случае отсутствия нанесенной разметки, разметка производится фишками

3.3. Отклонение от Правила 3 (число игроков):

3.3.1. За каждую команду может одновременно играть не более 8 игроков

3.3.2. Минимальное приемлемое для проведения матча количество человек с одной стороны составляет 6 человек

3.3.3. Возможно неограниченное использование замен

3.3.3.1. Обратно заменять игроков команды разрешено

3.3.3.2. Каждая замена проводится исключительно при остановке игры арбитром

3.4. Отклонения от Правила 4 (экипировка игроков):

3.4.1. Обязательная экипировка: спортивная обувь, спортивная футболка, спортивные шорты или спортивные брюки. Щитки и гетры не обязательны

3.4.2. Игрокам разрешается носить во время матча ювелирные изделия, которые, по мнению судьи не представляют серьезной опасности

3.5. Отклонение от Правила 6 (помощники судьи): наличие помощников судьи не является обязательным

3.6. Отклонение от Правила 7 (продолжительность матча): матч проходит в два тайма по 30 минут с перерывом

в 4-8 минут по договоренности команд и добавленным на усмотрение судьи матчем временем

3.7. Отклонения от Правила 8 (начальный удар):

3.7.1. Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не ближе 7 метров, пока мяч не введен в игру

3.7.1.1. Особые обстоятельства:

3.7.1.1.1. Штрафной или свободный удар в пользу обороняющейся команды, назначенный в пределах ее штрафной площади, выполняется из любой точки штрафной площади

3.7.1.1.2. Свободный удар в пользу атакующей команды или спорный мяч, назначенный в границах штрафной площади, не может выполняться с точки, находящейся ближе 2 метров от линии ворот

3.8. Отклонение от Правила 9 (мяч в игре и не в игре): мяч считается вышедшим за пределы поля, если он отскакивает от любой фишки кроме угловой

3.9. Отклонение от Правила 11 (положение «вне игры»): положение «вне игры» не фиксируется

3.10. Отклонения от Правила 13 (штрафной и свободный удары):

3.10.1. При штрафном или свободном ударе все игроки команды-соперницы, должны находиться на расстоянии 7

метров от мяча, до тех пор, пока он не войдет в игру

3.10.2. Если штрафной или свободный удар выполняется из пределов своей штрафной площади обороняющейся командой, то все игроки команды-соперницы, должны находиться на расстоянии 7 метров от мяча до тех пор, пока по нему не нанесен удар

3.11. Отклонения от Правила 14 (одиннадцатиметровый удар):

3.11.1. Пенальти бьется с точки или с линии штрафной, но не ближе 9 метров до линии ворот

3.11.2. Все игроки, кроме бьющего, находятся не ближе 7 метров от мяча, до тех пор, пока мяч не войдет в игру

3.12. Отклонение от Правила 15 (вбрасывание мяча): часть обеих ступней игрока находится либо на воображаемой линии, которая соединяет фишки, ограничивающие боковую линию поля, либо за пределами поля

3.13. Отклонение от Правила 16 (удар от ворот): удар производится с угла вратарской площади, но при отсутствии разметки может производиться из любой точки штрафной площади

3.14. Отклонение от Правила 17 (угловой удар): игроки соперника располагаются на расстоянии не менее 7 метров от угловой фишки

3.15. Перенос матча

3.15.1. Каждая команда имеет право перенести матч Чемпионата по уважительной причине при согласии соперника и с разрешения Администрации ФЛДК

3.15.2. Все перенесенные матчи должны быть сыграны до последнего тура Чемпионата

3.16. Переигровка или доигровка матча

3.16.1. Матч может быть доигран (в случае остановки) или переигран только по решению Администрации ФЛДК

3.16.2. Основанием для принятия такого решения может стать обращение одного из участника матча (представителя команды, судьи или инспектора) с указанием причины

3.17. В случае отсутствия судьи на матче его обязанности исполняет инспектор матча

3.18. Техническая зона

3.18.1. Техническая зона представляет собой площадь вдоль всей боковой линии вне футбольного поля шириной 3 метра. В технической зоне могут располагаться только выходящий на замену игрок (игроки, но не более двух одновременно) или тренер.

3.18.2. Выходящий на замену игрок или тренер команды может располагаться не ближе 1 метра от боковой линии.

3.19. Допуск к матчу

3.19.1. Для идентификации допускаемых к матчу игроков команды инспектор вправе потребовать предъявления игроком любого документа, удостоверяющего личность (с фотографией)

3.19.2. Инспектор вправе в любой момент матча принять решение об отстранении от игры игрока в нетрезвом или неадекватном состоянии. Такое решение может быть принято в том числе по рекомендации арбитра матча. Решение инспектора обжалованию не подлежит.

4. Распределение мест в Чемпионате

4.1. Место команды зависит от набранного командой в зависимости от результатов матчей количества очков, при этом за победу команда получает 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков

4.2. Определяющими показателями в распределении мест при равенстве набранных очков у команд являются:

- по результатам игр между собой (подсчитывается число очков, набранных в личных встречах между всеми командами, набравшими одинаковое общее количество очков в Чемпионате или между всеми командами подгруппы, если Чемпионат проводится в несколько этапов);
- по наибольшему количеству побед во всех матчах;
- по наилучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах

4.2.1. При абсолютном равенстве всех показателей места команд в итоговой турнирной таблице определяются в дополнительном матче (турнире) между этими командами

## 5. Награждение команд и игроков

5.1. В Чемпионате ФЛДК во всех дивизионах три призовых места: игроки команды – победительницы получают золотые медали, команды, занявшей второе место – серебряные и команды, занявшей третье место – бронзовые

5.2. Игрок имеет право на медаль, если он принял участие в пяти матчах Чемпионата и числится в конечной заявке команды

## 6. Дисциплинарные санкции

6.1. В чемпионате действует Дисциплинарный кодекс ФЛДК

## 7. Заявка и статус игрока

7.1. Игрок не может быть заявлен более чем за одну команду в одном дивизионе. При этом игрок имеет право выступать за несколько команд в разных дивизионах. Такой игрок называется легионером.

7.1.1. Команда может иметь в заявке не более трёх легионеров

7.1.2. В матче безусловно допускается участие одного легионера

7.1.3. При этом по согласованию с Администрацией лиги в матче допускается участие дополнительно двух легионеров, если они содержатся/будут содержаться в заявках своих команд в течении 10 матчей

7.1.4. Если в заявке команды три легионера, она имеет права не смену только одного легионера в дозаявочный период.

### 7.2. Дозаявка игроков

7.2.1. Каждая дозаявка согласуется с Администрацией лиги до начала матчей и проходит в обозначенный до начала турнира для этого дозаявочный период

7.2.2. В случае явки команды всемером/вшестером по письменному согласованию с соперником и Администрацией лиги, команда один раз за круг Чемпионата имеет право на дозаявку дополнительного игрока при соблюдении правила использования легионеров

7.2.4. Команда, ранее уже выступавшая в соревнованиях ФЛДК, имеет право на заявку 9 новых игроков на следующий Чемпионат ФЛДК, при том условии, что сохранит в заявке 9 игроков из предыдущей заявки

7.2.5. Новая команда, ранее не выступавшая в соревнованиях ФЛДК, должна иметь свою идентичность и не может иметь в заявке более 9 игроков, которые сыграли на момент их включения в заявку более 80% своих игр за одну другую команду, которая ранее выступала в соревнованиях ФЛДК. При этом общее количество таких игроков должно составлять не более 50% от количества всех игроков в заявке. Подсчет выполняется при подачи заявки команды на новый сезон.