



Регламент кубка Футбольной Лиги Дворовых Команд

1. Основные положения

1.1. Кубок (далее возможно использование терминов “турнир” или “соревнования”) Футбольной лиги дворовых команд (далее “ФЛДК”) проводится на основании решения Администрации лиги. В названии турнира может присутствовать его порядковый номер, сезонность и год проведения, территория проведения или формулировка, отражающая характер турнира или участников.

1.2. Решение Администрации лиги о проведении турнира принимается на основании одобрения официальных представителей принимающей соревнования инфраструктуры

1.3. Соревнования проводятся с целью развития массового спорта в Санкт-Петербурге

1.3.1. Задачами соревнований являются:

- пропаганда занятия спортом и ведения здорового образа жизни;
- повышение уровня спортивного мастерства футболистов;
- организация досуга любителей футбола;
- выявление сильнейших любительских футбольных команд;

1.4. Общий контроль за проведением соревнований выполняют представители местных органов власти

1.5. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление соревнованиями осуществляет Администрация ФЛДК

1.5.1. Администрация ФЛДК назначает на матчи судей и инспекторов соревнований, которые, действуя в рамках своих должностных инструкций, обслуживают матчи, контролируя соблюдение данного Регламента

1.6. К участию в Турнире допускаются любители футбола, достигшие совершеннолетнего возраста, которые образовали футбольные коллективы и подали заявку участника соревнований (согласно требованиям Администрации ФЛДК)

1.6.1. По согласованию с Администрацией ФЛДК при предоставлении документов может быть допущен игрок в возрасте до 18 лет. Пакет документов определяет Администрация в каждом отдельном случае.

1.6.2. Не допускается участие действующих профессиональных футболистов (любой надрегиональный уровень соревнований по футболу и футзалу РФС)

1.6.3. Своим участием каждый игрок подтверждает, что здоров и не имеет никаких ограничений на участие в футбольных соревнованиях.

1.7. Администрация ФЛДК обязуется заблаговременно оповещать всех участников соревнований о месте проведения и сроках Турнира (анонс турнира) и времени проведения каждого этапа соревнований (календарь и расписание)

1.8. Капитаны команд обязуются обеспечить знание и соблюдение данного Регламента своими игроками

2. Структура проведения турнира

2.1. Финальная стадия (плей-офф) проводится по олимпийской системе в матчах на выбывание согласно Календарю турнира. В случае ничьи назначается серия пенальти: по 4 удара, а в случае равенства до первого незабитого удара.

2.2. При количестве участников Турнира от 8 и выше по решению Администрации назначается групповая стадия и проводится распределение команд по группам

2.2.1. Распределение команд по группам проходит на основании рейтинга команд ФЛДК
2.3. В определенных случаях при нечетном количестве команд-участник Кубка (не 4, не 8, не 16, не 32, не 64) проводится дополнительный отборочный раунд Кубка. Решение, какие именно команды принимают участие в отборочном раунде принимает Администрация ФЛДК, учитывая рейтинг команд и их спортивные результаты.

3. Положение о матче

3.1. Матчи проводятся по «Правилам игры в футбол ФИФА» последней редакции с отклонениями, предусмотренными действующим Регламентом

3.2. Отклонения от Правила 1 (поле для игры):

3.2.1. Устанавливаются следующие размеры ворот: ширина от 4,5 до 5,6 метров, высота от 2 до 2,35 метра

3.2.2. Устанавливаются следующие размеры поля: длина от 55 до 70 метров, ширина от 30 до 45 метров

3.2.3. Штрафная площадь представляет собой прямоугольник, в котором расстояние от стоек ворот до линии штрафной составляет 4-6 метров (в сторону угловых флажков), 9-11 метров (в глубину поля).

3.2.3.1. В случае отсутствия разметки вратарской площади, штрафная площадь является также и площадью ворот

3.2.4. Радиус углового сектора равен 0,5 метра

3.2.5. Диаметр стоек должен быть в пределах от 0,06 до 0,12 метра

3.2.6. В случае отсутствия нанесенной разметки, разметка производится специальными фишками

3.3. Отклонение от Правила 3 (число игроков):

3.3.1. За каждую команду может одновременно играть не более 8 игроков

3.3.2. Минимальное приемлемое для проведения матча количество человек с одной стороны составляет 6 человек

3.3.3. Возможно неограниченное использование замен

3.3.3.1. Обратно заменять игроков команды разрешено

3.3.3.2. Каждая замена проводится исключительно при остановке игры арбитром

3.4. Отклонения от Правила 4 (экипировка игроков):

3.4.1. Обязательная экипировка: спортивная обувь, спортивная футболка, спортивные шорты или спортивные брюки. Щитки и гетры не обязательны. Полевые игроки команды должны быть в единой форме, а в случае её отсутствия надевать манишки

3.4.2. Игрокам разрешается носить во время матча ювелирные изделия, которые, по мнению судьи не представляют опасности для других игроков. С разрешения судьи допускается ношение шапки или банданы.

3.5. Отклонение от Правила 6 (помощники судьи): наличие помощников судьи не является обязательным

3.6. Отклонение от Правила 7 (продолжительность матча): матч проходит в два тайма по 25-35 минут (в зависимости от места и формата проведения) с перерывом от 1 до 5 минут в 4-8 минут по договоренности команд и добавленным на усмотрение судьи матчем временем

3.7. Отклонения от Правила 8 (начальный удар):

3.7.1. Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не ближе 7 метров, пока мяч не введен в игру

3.7.1.1. Особые обстоятельства:

3.7.1.1.1. Штрафной или свободный удар в пользу обороняющейся команды, назначенный в пределах ее штрафной площади, выполняется из любой точки штрафной площади

3.7.1.1.2. Свободный удар в пользу атакующей команды или спорный мяч, назначенный в границах штрафной площади, не может выполняться с точки, находящейся ближе 2 метров от линии ворот

3.8. Отклонение от Правила 9 (мяч в игре и не в игре): мяч считается вышедшим за пределы поля, если он отскакивает от любой фишки кроме угловой

3.9. Отклонение от Правила 11 (положение «вне игры»): положение «вне игры» не фиксируется

3.10. Отклонения от Правила 13 (штрафной и свободный удары):

3.10.1. При штрафном или свободном ударе все игроки команды-соперницы, должны находиться на расстоянии 7

метров от мяча, до тех пор, пока он не войдет в игру

3.10.2. Если штрафной или свободный удар выполняется из пределов своей штрафной площади обороняющейся командой, то все игроки команды-соперницы, должны находиться на расстоянии 7 метров от мяча до тех пор, пока по нему не нанесен удар

3.11. Отклонения от Правила 14 (одиннадцатиметровый удар):

3.11.1. Пенальти бьется с линии штрафной или при отсутствии разметки с расстояния 9 метров

3.11.2. Все игроки, кроме бьющего, находятся не ближе 7 метров от мяча, до тех пор, пока, мяч не войдет в игру

3.12. Отклонение от Правила 15 (вбрасывание мяча): часть обеих ступней игрока находится либо на воображаемой линии, которая соединяет фишки, ограничивающие боковую линию поля, либо за пределами поля

3.13. Отклонение от Правила 16 (удар от ворот): удар производится с угла вратарской площади, но при отсутствии разметки может производиться из любой точки штрафной площади

3.14. Отклонение от Правила 17 (угловой удар): игроки соперника располагаются на расстоянии не менее 7 метров от угловой фишки

3.15. Каждая команда имеет право перенести матч Турнира по уважительной причине только с разрешения Администрации ФЛДК и согласия соперников.

3.16. Переигровка или доигровка матча

3.16.1. Матч может быть доигран (в случае остановки) или переигран только по решению Администрации ФЛДК

3.16.2. Основанием для принятия такого решения может стать обращение одного из участника матча (представителя команды, судьи или инспектора) с указанием причины

3.17. В случае отсутствия судьи на матче его обязанности исполняет инспектор матча

3.18. Техническая зона

3.18.1. Техническая зона представляет собой площадь вдоль всей боковой линии вне футбольного поля шириной 3 метра. В технической зоне могут располагаться только выходящий на замену игрок (игроки, но не более двух одновременно) или тренер.

3.18.2. Выходящий на замену игрок или тренер команды может располагаться не ближе 1 метра от боковой линии.

3.19. Допуск к матчу

3.19.1. Для контроля допускаемых к матчу игроков команды инспектор вправе потребовать предъявления игроком его индивидуальной карточки участника соревнований, которая должна содержать фотографию, персональные данные игрока. Контроль проводится через сайт Турнира.

3.19.2. Инспектор вправе в любой момент матча принять решение об отстранения от игры игрока в нетрезвом или неадекватном состоянии. Такое решение может быть принято в том числе по рекомендации арбитра матча. Решение инспектора обжалованию не подлежит.

4. Распределение мест в Турнире

4.1. Победитель Турнира определяется в финальном матче. Проигравший становится вторым. При количестве участников Турнира от 8 и выше по решению Администрации ФЛДК назначается матч за третье место.

4.2. Место команды в групповой стадии зависит от набранного командой в зависимости от результатов матчей количества очков, при этом за победу команда получает 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков

4.3. Определяющими показателями в распределении мест при равенстве набранных очков у

команд являются:

- по результатам игр между собой (число очков, количество побед);
- по наибольшему количеству побед по всех матчах;
- по наилучшей разнице забитых и пропущенных мячей;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах

4.3.1. При абсолютном равенстве всех показателей места команд в итоговой турнирной таблице определяются в дополнительном матче (турнире) между этими командами

5. Награждение команд и игроков

5.1. В Турнире по умолчанию два призовых места: игроки команды – победительницы получают золотые медали и кубок, а команды, занявшей второе место – серебряные медали

5.2. На основании пункта 4.1. может быть определена команда, занявшая третье место. Её игроки получают бронзовые медали

5.3. Игрок имеет право на медаль, если он принял участие в трех матчах турнира и числится в конечной заявке команды

5.4. Лучшие игроки Турнира получают индивидуальные призы: лучший игрок, лучший бомбардир, лучший ассистент, лучший вратарь, лучший защитник, лучший полузащитник, лучший нападающий.

5.5. По решению Администрации ФЛДК могут быть вручены любые другие специальные призы по ходу Турнира и по его завершению

6. Дисциплинарные санкции

6.1. В соревнованиях действует Дисциплинарный кодекс ФЛДК, в котором прописаны все возможные нарушения и последующие дисциплинарные санкции за них.

6.2. Техническое поражение составляет поражение 5:0

6.3. В случае неявки команды на матч ей присуждается техническое поражение

6.3.1. Неявкой команды на матч также считается опоздание команды более чем на 5 минут с момента времени, указанного в опубликованном расписании игр, как начало игры

6.3.2. В случае опоздания одной из команд время матча может быть сокращено по решению судьи

6.3.3. Факт неявки на матч без предупреждения за сутки до его начала может стать причиной снятия очков с команды (на групповой стадии) или исключения команды из турнира.

Неоднократная неявка может стать причиной для постоянного отстранения из ФЛДК.

7. Требования к заявке

7.1. В Турнире используется заявка, которая подаётся через сайт флдк.рф в специальной форме, проверяется Администрацией ФЛДК и принимается до начала проведения Турнира

7.1.1. Своим участием в Турнире все игроки команды подтверждают своё согласие на использование и хранение их персональных данных (фамилия, имя, отчество, дата рождения, фотография) ФЛДК для подсчёта и публикации статистики, а также съёмки и публикации медиа-материалов (фотографии и видео)

7.2. В Турнире любой игрок не может быть заявлен более чем за одну команду.

7.2.1. Исключением может быть использование легионера (игрок, который играет за две команды в Турнире) на групповой стадии (если она назначена в соответствии с пунктом 2.2) с согласия Администрации ФЛДК и соперника. Поводом может быть риск отмены матча из-за явки одной из команд в неполном составе. Допускается не более двух таких игроков. На стадии плей-офф никаких исключений нет.

7.3. На групповой стадии может допускаться изменение заявки команды. Каждая заявка согласуется с Администрацией лиги при наличии уважительной причины и проводится заблаговременно до начала матча

7.4. Общее количество игроков в заявке не может превышать 25 человек